

別院会議

- あなたの次世代へつなぐ -

●プレイ時間：60分

●プレイ人数：3～6人（+進行役1人を推奨）

内容物

ゲームボード	…2枚	ヒト模型（紫）	…30個
加藍のついたて	…1枚	ヒト模型（橙）	…30個
資金チップ（黒）	…15枚	行動カード	…24枚
資金チップ（赤）	…15枚	個人投票用コマ（6色×6）	…36個
		輪番決定用コマ（6色×2）	…12個

ゲーム進行に役立つルール説明や作業シートは
下記ホームページより印刷して活用できます。

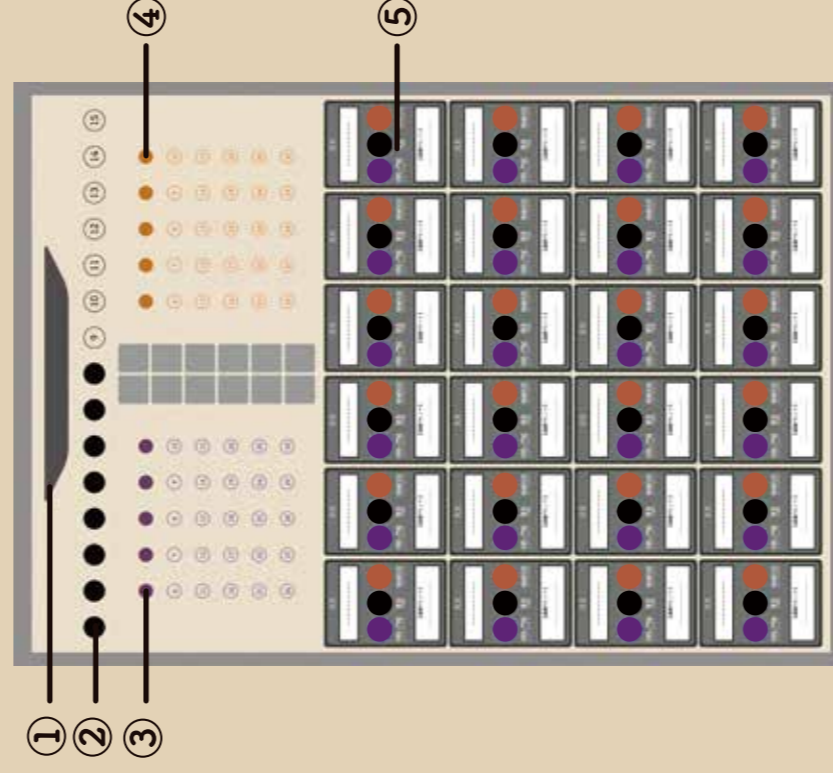


「別院会議」ホームページURL
<https://jodo-shinshu.info/betsuinkaigi/>

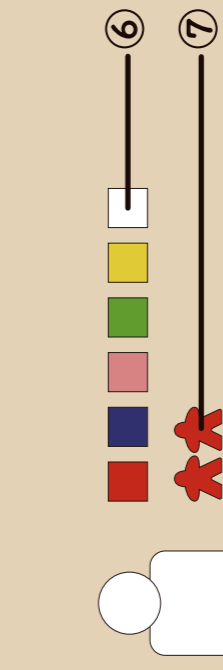
ゲームの準備方法

ゲームボードを2枚並べ、右図のように準備をしてください。
各要素の説明は以下の①～⑦のとおりです。

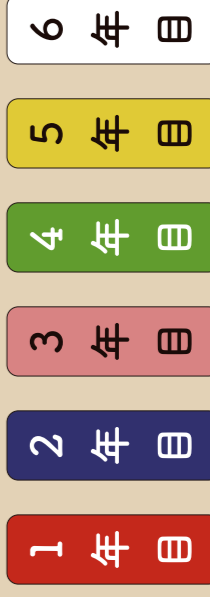
- ① 加藍のついたて**  加藍のついたてを折り曲げてボードの上に立てかけます。
- ② 資金チップ（赤・黒）**  資金の初期値は「+8」です。8枚の黒色チップを並べてください。プラスの場合は黒色、マイナスになった場合は赤色のチップを並べ、選択した行動カードの数値に合わせて「-15～+15」の間で数値を表します。
例：「+10」→黒いチップ10枚、「-10」→赤いチップを10枚
- ③ ヒト模型（紫） …寺院・門徒の人々**  ヒト模型（紫）の初期値は「+5」です。5個の模型を並べてください。
この模型は「寺院や門徒とのつながり」を表し、選択した行動カードの数値に合わせて「0～+30」の間で数値を表します。
- ④ ヒト模型（橙） …地域の人々**  ヒト模型（橙）の初期値は「+5」です。5個の模型を並べてください。
この模型は「地域住民とのつながり」を表し、選択した行動カードの数値に合わせて「0～+30」の間で数値を表します。




< ゲームボードの準備イメージ >




< 参加者1人が初期状態で持つコマ >
※参加者が6人かつ「1年目の輪番」を担当する場合



< 参考：ゲームで使用するコマの色 >

- ⑤ 行動カード**  行動カードは24枚あります。カード上部に記載された1～24の数字とゲームボード上の数字を照らし合わせて並べてください。これらの行動カードの上に、個人投票コマや輪番決定用コマを置きながらゲームを進行していきます。

- ⑥ 個人投票用コマ**  個人投票用コマは6色（赤、青、桃、黄緑、黄、白）あります。参加者ごとに6色全部のコマを1個ずつ渡してください。6回ある個人投票では、ゲーム進行における何年目かを表す色と同じ色のコマを行動カードの上に置きながらゲームを進行していきます。

- ⑦ 輪番決定用コマ**  輪番決定用コマは6色（赤、青、桃、黄緑、黄、白）あります。参加者ごとに同色2個を1組または2組渡してください。例えば、参加者が6名の場合は全員が1組、参加者が3名の場合は全員が2組持つこととなります。ゲーム進行における何年目かを表す色と同じ色のコマを持つ人が、輪番としての行動カード決定権を持ちます。